*Lic. Turitich Gabriel*

Notebook Lab

[nombre de la empresa]

PROGRAMACION I

Clase 7: TP1 - Guía de ejercicios

**PROGRAMACION I**

**Trabajo Practico N°1: “Ejercicios en C”**

**1 -** Que pida un número del 1 al 12 y diga el nombre del mes correspondiente.

**2 -** Que pida una letra y detecte si es una vocal.

**3 -** Escribe un programa que acepte tres números, horas, minutos y segundos, y devuelva la hora que será dentro de un segundo, controlando que sea una hora correcta.

**4 -** Que pida 3 números y los muestre en pantalla de menor a mayor.

**5 -** Que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor.

**6 -** Que pida un número y diga si es positivo o negativo.

**7 -** Que solo permita introducir los caracteres S y N.

**8 -** Que pida un número y diga si es mayor de 100.

**9 -** Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden creciente.

**10 -** Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden decreciente.

**11 -** Que pida 10 números y diga cuál es el mayor y cuál es el menor.

**12 -** Que pida tres números e indicar si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo.

**13 -** Que muestre un menú que contemple las opciones “Archivo”, “Buscar”, y “Salir”, en caso de que no se introduzca una opción correcta se notificará por pantalla.

**14 -** Que tome dos números del 1 al 5 y diga si ambos son primos.

**15 -** Que tome dos números y diga si ambos son pares o impares.

**16 -** Que tome tres números y diga si la multiplicación de los dos primeros es igual al tercero.

**17 -** Que tome tres números y diga si el tercero es el resto de la división de los dos primeros.

**18 -** Que muestre un menú donde las opciones sean “Equilátero”, “Isósceles” y “Escaleno”, pida una opción y calcule perímetro del triángulo seleccionado.

**19 -** Que pase de Kg a otra unidad de medida de masa, mostrar en pantalla un menú con las opciones posibles.

**20 -** Que lea un importe en bruto y calcule su importe neto, si es mayor de 15.000 se le aplicara un 16% de impuestos, en caso contrario se aplicara un 10%.

**21 -** Que calcule el sueldo que le corresponde al trabajador de una empresa que cobra 80.000 pesos anuales, el programa debe realizar los cálculos en función de los siguientes criterios:

1. Si lleva más de 10 años en la empresa se le aplica un aumento del 10%.
2. Si lleva menos de 10 años, pero más que 5 se le aplica un aumento del 7%.
3. Si lleva menos de 5 años, pero más que 3 se le aplica un aumento del 5%.
4. Si lleva menos de 3 se le aplica un aumento del 3%.

**22 – Primer Juego**: hacer un programa donde declaremos una variable de tipo entero y la iniciamos con un valor entre 1 y 10. Por teclado pedimos ingresar un numero e indicamos si ha acertado el valor del número escondido (*el valor de la variable inicializada*).